

ARRETE DU MAIRE N° 488/2024

Relatif à la circulation et au stationnement
Rue Herzog à LOGELBACH

LE MAIRE DE LA COMMUNE DE WINTZENHEIM,

Vu le code général des collectivités territoriales, notamment les articles L. 2212-2, L. 2213-1, L. 2213-2 et les articles L. 2541-1 et suivants ;

Vu le code de la route ;

Vu le code la voirie routière ;

Vu l'arrêté du 24 novembre 1967 modifié relatif à la signalisation des routes et des autoroutes ;

VU l'arrêté municipal n° 482/2024 en date du 18 juillet 2024 portant délégation de signature à M. Daniel LEROY - 1er Adjoint au Maire ;

CONSIDERANT que pour permettre les travaux d'aménagement de quai de bus, 9, rue Herzog à LOGELBACH, il est nécessaire de réglementer la circulation et le stationnement comme suit :

ARRETE

ARTICLE 1er : Pour permettre la réalisation des travaux cités ci-dessus, la circulation et le stationnement seront réglementés du lundi 29 juillet 2024 au mercredi 21 août 2024 de la façon suivante :

- Travaux en demi-chaussée avec mise en place d'un alternat par feux tricolores ;
- Interdiction de stationner au droit du chantier.

ARTICLE 2 : Des panneaux de signalisation conformes aux types fixés par les règlements en vigueur seront placés pour attirer l'attention des usagers, par l'entreprise chargée des travaux.

ARTICLE 3 : Toute infraction aux dispositions du présent arrêté sera poursuivie conformément aux lois en vigueur.

ARTICLE 4 : Ampliation du présent arrêté sera adressée à :

- Agence Territoriale Routière de Colmar - INGERSHEIM ;
- Majore, Commandant de la gendarmerie de WINTZENHEIM-INGERSHEIM ;
- Ateliers Municipaux de Colmar - Service enlèvement des ordures ménagères ;
- EUROVIA - 84, rue de l'Oberharth 68027 COLMAR CEDEX ;
- OTE – 52, rue du Prunier 68000 COLMAR ;
- TRACE - 10 rue des Bonnes Gens 68000 COLMAR ;
- Monsieur le chef de corps des sapeurs-pompiers de WINTZENHEIM ;
- Messieurs les agents de la Police Municipale de WINTZENHEIM.

Fait à Wintzenheim, le 23 juillet 2024

Pour le Maire et par délégation,
Le 1^{er} adjoint
Daniel LEROY

